

Art Work

විනුක නිර්මාණ

කලාව වනානි මානව ව්‍යෝගය බිජිවූ ප්‍රාග් ලේතිනාසික යුගයේ සිට තුනන කාලය දක්වා මෙනුගේ ව්‍යෝගය සිය භාගිම්, ඒවන පැවත්ම ආදි වූ කිසියම් හෝ අරමුණාක් සහිතව සිදුකරනු ලබන්නයි. සැබැවෙන්ම අප මෙම මානවයින්ගේ ආරම්භයේදී ඔවුන් සිය ඒවන පැවත්ම ගෙන ගිය ගුහා ආග්‍රිතව ස්වාභාවික වර්ණ භාවිතා කරමින් සිතුවම්කරුවයේ යෙදුන අතර පසුකාලිනව එය කුම තුමයෙන් තාක්ෂණයේ දියුණුවත් සමග වර්ධනය වී කඩුසි , කැන්වස් ආදිය මත නිර්මාණකරුවන් සිය සිතැගි සිතුවමට නාවයි. පරිගණකය සහ මැදුකාංග සොයා ගැනීමත් සමග මිනිසුන් පරිගණකය හරහා සිතුවම් ඇදුමට පෙළමේ.

ඒ අනුව මෙම පාඨම යටතේ

- කඩුසි මත කෙරෙන විනුක නිර්මාණ - Paper Based Artwork
- පරිගණක විනුක නිර්මාණ - Computer Based Artwork

යන විනුක නිර්මාණ දෙයාකාරය පිළිබඳව අප සාකච්ඡා කරනු ලබයි.

කඩුසි මත කෙරෙන විනුක නිර්මාණ (Paper Based Artwork)

මිනිස්සු ස්වාභාව ධර්මයේ දකින්නා වූ දේවල් සොන්දර්යාන්මකව අන් අය සමග බෙඳා ගැනීමට කඩුසි හෝ කැන්වස් වැනි මධ්‍යයක් මත පින්සල්, තින්ත, ස්වාභාවික මැරි, කාක වල කොටස්, ජ්ලය හෝ තෙල් සමග මූලු කළ යුතු වර්ණක ආදි ඕනෑම දෙයක් භාවිතා කර සිතුවමෙහි යෙදුනා.

ඒ අනුව පැන්සලක් ආධාරයෙන් සිතුවමේ සැකිල්ල ගොඩනගා වර්ණවන් තීන්ත සහ වර්ණක මගින් එය පුර්වා සිදුකරන මෙම විනුක නිර්මාණයන් ඇදුම පරිගණකය යොදා ගෙන කරනු ලබන විනුක නිර්මාණ තරම් පහසු නොවේ. ඒ මන්ද යන් පරිගණක සිතුවමක වරදින අවස්ථා වල තැවත එය පෙර පියවරට ලබා ගත නැකි වන අතර කඩුසි මත ආදින ලබන සිතුවම වල මේ වර්දක් සිදු වුවහොත් එය පහසුවන් යා තන්වයට පත් කළ නොහඳක. එසේම කඩුසියක් මත කෙරෙන විනුක නිර්මාණ වලදී නිර්මාණ ගිල්පියාට සහජ නැකියාවක් තිබා යුතුය. එම හේතුන් මත පරිගණක විනුක නිර්මාණයකට වඩා කඩුසි මත කෙරෙන විනුක නිර්මාණ ඉහළ වට්නාකමකින් යුත්තය.



පරිගණක විනුක නිර්මාණ (Computer Based Artwork)

අප දැන් පරිගණකය සහ මැදුකාංග යොදාගෙන කරනු ලබන විනුක නිර්මාණ පිළිබඳව සාකච්ඡා කරමු. ලෝකයේ බිජිටල් තාක්ෂණයන් සමග නව්‍ය නිර්මාණකරුනායන් බිජිවන අතර තුනන ලෝකයේ පරිගණක, ස්මැර්ට් දුරකථන, ටැබේලෝ පරිගණක ආදි උපකරණයන්ගේ තීරු මත විවිධ වූ බිජිටල් මෙවලම් උපයෝගී කර ගනීමින් සිතුවම් ආදිනු ලබයි. ඒ අනුව පරිගණකය ඇතුළු ඉහත කි උපකරණ වලට පරිගණක විනුක මැදුකාංග ප්‍රතිස්ථාපනය (Install) කර එහි අැති මෙවලම් (Tools) සහ වර්ණ පැලවයන් (Color Palettes) යොදා ගනීමින් නිර්මාණකරුවන් නව්‍ය නිර්මාණ බිජිකරදි. මිනිස් පැස්ට් පෙනෙන බොහෝ වර්ණ මෙම වර්ණ

පැලටයන් (Color Palettes) තුළ අන්තර්ගත වන අතර ඒවා පහසුවෙන් මිණ කර නිර්මාණ සඳහා යොදාගැනීමේ හැකියාව මෙන්ම පහසුවෙන් මතා දැමීමේ හැකියාවද පවතී. එසේම යම් ජායාරූපයන් යොදා ගෙන ඒවා සිතුවමක් වශයෙන් වෙනස් කර ඩිජිටල් සිතුවම ලෙස කෙනෙකුට සොයාගත නොහැකි වන යේ ප්‍රතිනිර්මාණය කිරීමද මෙහිදී සිදුවේ.



ඩිජිටල් සිතුවම වලට අමතරව පරිගණක විෂාක නිර්මාණ යටතේ

- ජායාරූප
- බැහැර්
- පෝස්ටර්
- ලේඛල්
- දුවන
- පොත් ප්‍රකාශන
- මුදල්
- මුද්දර්
- ආරාධනා පත්‍ර
- ලේඛර් හේඛිස්
- දුහැවිම්
- විසිරින් කාඩ්
- රී ජැරී මත කෙරෙන මුද්‍රණයන් ආදි ඔබ දකිනා ඕනෑම මුද්‍රණයන් සහ වෙබ් පාදක කොටගත් නිර්මාණ සිදුකරුනු බවයි.

ඒ අනුව ප්‍රවාර්තනයේ යොදා ගන්නා සියලුම මුද්‍රිත සහ ඩිජිටල් නිර්මාණ පරිගණක විෂාක නිර්මාණ මෙයින් හඳුන්වේ. මෙම පරිගණක විෂාක නිර්මාණ තුළ,

- | | | |
|-------------|---|-------------|
| • රේඛා | - | Lines |
| • හැඩිතල | - | Shapes |
| • වර්ණ | - | Colors |
| • අක්ෂර | - | Text |
| • පින්තුර් | - | Images |
| • ලාංඡන | - | Logos |
| • ප්‍රස්ථාර | - | Charts |
| • ජායාරූප | - | Photographs |
- භාජිය අන්තර්ගත වේ.

පරිගණක විද්‍යාත්මක නිශ්චල්‍ය සිදුකිරීමට පෙර නිශ්චල්‍ය තිබූ ප්‍රධාන වගයෙන් සැපුකිලිමත් විය යුතු කරුණු කිහිපයක් ඇත. ඒ අනුව,

- මුද්‍රණය සිදු කරන මුද්‍රණ ප්‍රව්‍යය - Printing method
- මෘදුකාංගය – Software
- පරිගණක විද්‍යාත්මක ප්‍රමාණය (පාරිනොශික අවශ්‍යතාව අනුව) - Size
- වර්ණ මාදිලය – Color Mode
- විෂේෂිතය – Resolution

පරිගණක විද්‍යාත්මක මුද්‍රණ ප්‍රව්‍ය සහ ප්‍රකාශන ක්‍රම

- Offset Print
- Digital Print (inkjet)
- Electrophotography
- Gravure Print
- Flexography
- Screen Print
- Photo Print
- Web Sites